

OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 1: SITZEN IN DER GRUPPE, 1 MINUTE

Ausführung

- Die Hundeführer positionieren sich mit den Hunden auf einer Linie in einem Abstand von 3 Metern.
- Die Hunde werden in die Position Sitz kommandiert.
- Dann werden sie abgeleint.
- Die Hundeführer gehen 20 Meter geradeaus weg ohne zurück zu schauen, halten an und nehmen Front zu ihren Hunden.
- Die Hunde müssen 1 Minute in der Position Sitz bleiben.
- Nach Ablauf der Zeit begeben sich die Hundeführer rechtsseitig zum Hund und nehmen direkt die Grundposition ein.
- Die Hunde werden angeleint.

Bestimmungen

- Der Hund darf den Kopf drehen, wenn eine Ablenkung oder ein Geräusch ausserhalb des Ringes auftritt.
- Bewegung des Hundes verringert die Punktzahl deutlich.
- Bei 1-2 maligem Bellen (Laute) werden Punkte abgezogen.
- Verändert der Hund die Position Sitz während der Hundeführer zu ihm zurückkehrt, kann er maximal **6 Punkte** erhalten.
- Ein Hund der aufsteht, sich hinlegt oder weiter als seine eigene Körperlänge rutscht, erhält 0 Punkte.
- Permanentes Bellen (Laute) ist fehlerhaft, 0 Punkte.

Anmerkungen

- Alle Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- Die Übung muss mit mindestens 3 und darf mit höchstens 8 Hunden durchgeführt werden.
- Die Zeitnahme beginnt, wenn alle Hundeführer ihren Platz auf der für diese Übung angegebenen Distanz eingenommen haben.
- Erhebt sich ein Hund und nähert sich einem andern Hund so, dass ein Konflikt zu befürchten ist, wird die Übung abgebrochen und mit allen Hunden ausser, dem Verursacher, wiederholt.
- Die Hunde dürfen zwischen den Übungen motiviert werden (kein Futter, keine Gegenstände).

Kommandos

- Sitz / Bleib
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 3

Maximale Punktzahl: 30



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 2: ABLEGEN IN DER GRUPPE, 2 MINUTEN

Ausführung

- Die Hundeführer positionieren sich mit den Hunden auf einer Linie in einem Abstand von 3 Metern.
- Die Hunde werden in die Grundposition gebracht, abgeleint und anschliessend in die Position Platz kommandiert.
- Die Hunde müssen 2 Minuten in der Position Platz bleiben.
- Die Hundeführer gehen 20 Meter geradeaus weg ohne zurück zu schauen, halten an und nehmen Front zu ihren Hunden.
- Nach Ablauf der Zeit begeben sich die Hundeführer rechtsseitig zum Hund.
- Die Hunde werden in die Grundposition kommandiert und angeleint.

Bestimmungen

- Der Hund darf den Kopf drehen, wenn eine Ablenkung oder ein Geräusch ausserhalb des Ringes auftritt.
- Bewegung des Hundes verringert die Punktzahl deutlich.
- Bei 1-2 maligem Bellen (Laute) werden Punkte abgezogen.
- Verändert der Hund die Position Platz während der Hundeführer zu ihm zurückkehrt, kann er maximal **6 Punkte** erhalten.
- Ein Hund der aufsteht, sich hinsetzt oder weiter als seine eigene Körperlänge kriecht, erhält 0 Punkte.
- Permanentes Bellen (Laute) ist fehlerhaft, er erhält 0 Punkte.

Anmerkungen

- Alle Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- Die Übung muss mit mindestens 3 und darf mit höchstens 8 Hunden durchgeführt werden.
- Die Zeitnahme beginnt, wenn alle Hundeführer am vorgeschriebenen Platz sind.
- Die Sphinxstellung wird nicht verlangt.
- Erhebt sich ein Hund und nähert sich einem andern Hund so, dass ein Konflikt zu befürchten ist, wird die Übung abgebrochen und mit allen Hunden, ausser dem Verursacher, wiederholt.
- Die Hunde dürfen zwischen den Übungen motiviert werden (kein Futter, keine Gegenstände).

Kommandos

- Platz / Bleib / Sitz
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 2

Maximale Punktzahl: 20



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 3: FREIFOLGE

Ausführung

- Die Freifolge wird in verschiedenen Gangarten in Verbindung mit Drehungen und Wendungen geprüft.
- Der Hund soll seinem Hundeführer willig an der linken Seite folgen, dass sich der Hund mit der rechten Schulter dauernd dicht neben dem Hundeführer auf der Höhe des linken Knies befindet.
- Bei jedem Anhalten hat sich der Hund, ohne Beeinflussung, sofort parallel zum Hundeführer und nahe dem linken Fuss zu setzen, Schulter auf Kniehöhe des Hundeführers.
- Der Hundeführer soll während der Übung seine Arme natürlich bewegen.
- Schema:
Normalschritt Die Übung beginnt mit 20 Schritten geradeaus und wieder zurück und anhalten (2 Kehrtwendungen frei wählbar)
2 Anhalten / 1 Kehrtwendung links / 1 Kehrtwendung rechts /
2 Linkswendungen / 2 Rechtswendungen
Verteilt auf 1-2 Anhalten sind je 2 Schritte nach rechts und vorwärts zu zeigen.

Bestimmungen

- Kehrtwendungen müssen an Ort erfolgen (keine Bogen).
- Mangelnder Kontakt und zusätzliche Befehle werden als Fehler bewertet.
- Ein Hund, der sich langsam bewegt, erhält 6-7 Punkte.
- Schlechte Haltung der Grundposition reduziert die Punktzahl.
- Ein Hund, der seinen Hundeführer im Laufe der Übung verlässt, erhält 0 Punkte.
- Ist der Hund während des grössten Teils der Übung mehr als 1 Meter vom Hundeführer entfernt, erhält er 0 Punkte.

Anmerkungen

- Alle Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- An einem Wettkampf müssen alle Hunde einer Klasse vom Wettkampfleiter nach dem gleichen Schema kommandiert werden.
- Die Länge eines Schenkels muss zwischen 12 bis 15 Schritte betragen.

Kommandos

- Fuss (Angehen, Richtungsänderung)
- Hörzeichen

Koeffizient: 3

Maximale Punktzahl: 30



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 4: PLATZ AUS DER BEWEGUNG

Ausführung

- Ein markiertes Quadrat von 10 x 10 Meter ist im Normalschritt linksseitig zu umgehen.
- Der Hundeführer nimmt mit seinem Hund zwischen zwei Markierungen die Grundposition ein.
- Nach einem Richtungswechsel wird der Hund in die Position Platz kommandiert.
- Der Hundeführer geht ohne Hund und ohne seine Gangart zu unterbrechen oder sich umzudrehen weiter um das Quadrat herum.
- Wenn der Hundeführer den Hund erreicht hat, wird der Hund mittels eines Kommandos, ohne die Gangart zu verändern, selbständig bei Fuss mitgenommen.
- Diese Übung endet in der Grundposition zwischen den nächsten zwei Markierungen.

Bestimmungen

- Der Hund muss die Position Platz schnell einnehmen.
- Langsames Bewegen und schlechte Freifolge werden als Fehler gewertet.
- Bei starken Körperhilfen werden Punkte abgezogen.
- Nimmt der Hund die Position Platz nicht ein, erhält er 0 Punkte.
- Der Hund muss die Position Platz ausgeführt haben, bevor der Hundeführer die nächste Ecke des Quadrates passiert hat, sonst erhält er 0 Punkte.

Anmerkungen

- Das Kommando für das Mitnehmen bei Fuss erteilt der Hundeführer selbständig, alle andern Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- Der Hundeführer muss den Ecken des Quadrates folgen und nicht im Kreise gehen.
- Kleine Körperhilfen sind gestattet.

Kommandos

- Fuss / Platz / Fuss
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 3

Maximale Punktzahl: 30



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 5:

HERANRUFEN MIT PLATZ

Ausführung

- Der Hund wird in die Position Platz kommandiert.
- Der Hundeführer geht 25 Meter geradeaus weg ohne zurück zu schauen, hält an und nimmt Front zu seinem Hund.
- Der Hund wird herangerufen.
- Vor dem 3. Drittel der Distanz erhält er das Kommando Platz.
- Aus der Position Platz wird er in die Grundposition gerufen.

Bestimmungen

- Der Hund muss die Kommandos zum Heranrufen willig befolgen.
- Die Position Platz muss innerhalb von drei Körperlängen nach dem Kommando des Hundeführers eingenommen werden.
- Langsames Einnehmen der Position wird als Fehler bewertet.
- Der Hund muss in einer angemessenen Geschwindigkeit laufen, mindestens im Trab.
- Nimmt der Hund die Positionen selbständig ein, werden Punkte abgezogen.
- Werden mehr als 2 Rückrufkommandos gegeben, werden Punkte abgezogen.
- Führt der Hund die Position Platz nicht aus, erhält er 0 Punkte.

Anmerkungen

- Alle Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.

Kommandos

- Platz / Bleib / Hier / Platz / Fuss
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 4

Maximale Punktzahl: 40



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 6:

VORANSENDEN IN EIN VIERECK

Ausführung

- Der Hund wird aus der Startposition in das 3 x 3 Meter grosse, mit Kegeln markierte Viereck geschickt, dessen Zentrum sich in gerader Linie 15 Meter von der Startposition entfernt befindet.
- Im Viereck erhält der Hund das Kommando Platz.
- Der Hundeführer geht zum Hund und nimmt ihn in die Grundposition.

Bestimmungen

- Um Punkte zu erzielen, muss der Hund (ohne Rute) ganz innerhalb des Quadrates liegen.
- Der Hund muss in einer angemessenen Geschwindigkeit laufen, mindestens im Trab.
- Um die maximale Punktzahl zu erhalten, dürfen nicht mehr als 3 Kommandos gegeben werden.
- Verändert der Hund die Position Platz während der Hundeführer zu ihm zurückkehrt, erhält er maximal 5 Punkte.
- Bewegt sich der Hund äusserst langsam, können nur 6 Punkte gegeben werden.
- Verlässt der Hundeführer den Standort während er Kommandos gibt, werden Punkte abgezogen.
- Verlässt der Hund das Quadrat selbständig, erhält er 0 Punkte.

Anmerkungen

- Das Kommando Platz erteilt der Hundeführer selbständig, alle andern Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.

Kommandos

- Voran / Platz / Sitz
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 4

Maximale Punktzahl: 40



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 7: BRINGEN

Ausführung

- Ein Apportierholz wird vom Wettkampfleiter in einer Entfernung von 10 Metern ausgelegt.
- Der Gegenstand soll vom Hund sofort aufgenommen und korrekt apportiert werden.

Bestimmungen

- Beginnt der Hund die Übung selbständig, erhält er nicht mehr als 7 Punkte.
- Lässt der Hund den apportierten Gegenstand fallen, anstatt ihn in die Hand des Hundeführers zu geben, erhält er nicht mehr als 7 Punkte.
- Knautscht der Hund mit dem Gegenstand, werden Punkte abgezogen.
- Ein Hund der intensiv knautscht oder spielt, erhält 0 Punkte.

Anmerkungen

- Alle Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- Die Grösse des Gegenstandes soll der Grösse des Hundes angepasst sein.
- Das Apportierholz kann vom Hund in der Frontstellung oder in der Grundposition übergeben werden.
- Sitzt der Hund in der Frontstellung, muss er nach dem Ausgeben des Holzes schnell die Grundposition einnehmen.
- Der Gegenstand muss für den Hund gut sichtbar ausgelegt werden.
- Ein einmaliges Nachfassen im Arbeitseifer wird nicht bestraft.

Kommandos

- Bring / Aus / (Fuss)
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 3

Maximale Punktzahl: 30



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 8: BRINGEN ÜBER DIE HÜRDE

Ausführung

- Der Hundeführer befindet sich mit dem Hund in angemessener Entfernung zur Hürde in der Grundposition.
- Der Hundeführer wirft einen eigenen Holzgegenstand über die Hürde.
- Der Hund springt über die Hürde, nimmt den Gegenstand sofort auf und apportiert ihn über die Hürde zurück.

Bewertung

- Knautscht der Hund mit dem Gegenstand, werden Punkte abgezogen.
- Ein leichtes Berühren der Hürde mindert die Punktzahl auf maximal 8 Punkte.
- Der Hund, der vorzeitig abspringt, erhält nicht mehr als 7 Punkte.
- Wird der Sprung vom Hund nur in eine Richtung ausgeführt, erhält er maximum 5 Punkte.
- Wird der Sprung vom Hund in keine Richtungen ausgeführt, erhält er 0 Punkte.
- Bringt der Hund den Gegenstand nicht, erhält er 0 Punkte.
- Ein Hund der intensiv knautscht oder spielt, erhält 0 Punkte.

Anmerkungen

- Alle Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- Die Hürde muss kompakt sein und mindestens eine Breite von 1 Meter aufweisen.
- Die Sprunghöhe ist gleich der Schulterhöhe des Hundes, maximal 50 cm hoch.
- Sitzt der Hund in der Frontstellung muss er nach dem Ausgeben des Holzes schnell die Grundposition einnehmen.
- Ein einmaliges Nachfassen im Arbeitseifer wird nicht bestraft.

Kommandos

- Sprung / Bring / Aus / (Fuss)
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 3

Maximale Punktzahl: 30



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 9: EIGENIDENTIFIZIEREN AUS 4 GEGENSTÄNDEN

Ausführung

- Zu Beginn der Übung 3, erhält jeder Hundeführer einen hölzernen Gegenstand.
- Dieser ist oder wird mit der Startnummer gekennzeichnet.
- Der Hundeführer übergibt zu Beginn der Übung 9 dem Wettkampfleiter den gekennzeichneten Gegenstand.
- Der Hundeführer und der Hund dürfen beim Auslegen der Gegenstände zuschauen.
- Der Wettkampfleiter legt den Gegenstand, ohne ihn zu berühren, mit 3 berührten gleichen Gegenständen aus.
- Sie werden als Kreis oder als Linie, 5 Meter vom Hundeführer entfernt, ausgelegt.
- Der Hund muss den gekennzeichneten Gegenstand suchen und apportieren.

Bewertung

- Der Gegenstand darf dem Hund vor der Übung gezeigt werden.
- Knautscht der Hund mit dem Gegenstand, werden Punkte abgezogen.
- Beginnt der Hund die Übung selbständig, erhält er nicht mehr als 7 Punkte.
- Lässt der Hund den apportierten Gegenstand fallen, anstatt ihn in die Hand des Hundeführers zu geben, erhält er nicht mehr als 7 Punkte.
- Nimmt der Hund einen falschen Gegenstand in den Fang und tauscht ihn ohne Beeinflussung gegen den richtigen aus, erhält er nicht mehr als 7 Punkte.
- Ein Hund der intensiv knautscht oder spielt, erhält 0 Punkte.
- Lässt der Hundeführer den Hund am Gegenstand riechen oder ihn berühren, erhält er 0 Punkte.
- Nimmt der Hund mehr als 1 falschen Gegenstand in den Fang, erhält er 0 Punkte.
- Befindet sich der Hund bei den Gegenständen darf kein Kommando des Hundeführers mehr erfolgen, sonst erhält er 0 Punkte.
- Der Hund muss die Übung innerhalb von 1 Minute beenden, sonst erhält er 0 Punkte.

Anmerkung

- Alle Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- Für jedes Team müssen neue Gegenstände benutzt werden.
- Die Gegenstände werden in einem Abstand von 30 cm ausgelegt.
- Die Gegenstände müssen für den Hund gut sichtbar gelegt werden.
- Die Anordnung der Gegenstände ist innerhalb eines Wettkampfes für alle Hunde einer Klasse gleich.
- Sitzt der Hund in der Frontstellung, muss er nach dem Ausgeben des Holzes schnell die Grundposition einnehmen.
- Ein einmaliges Nachfassen im Arbeitseifer wird nicht bestraft.

Kommandos

- Such / Aus / (Fuss)
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 3

Max. Punktzahl: 30



OBEDIENCE 1 / ÜBUNG 10: KONTROLLE AUF DISTANZ

Ausführung

- Der Hund wird hinter einer Markierung in die Position Platz kommandiert.
- Der Hundeführer geht zu einer festgelegten Stelle, 5 Meter vom Hund entfernt und nimmt Front zum Hund ein.
- Der Wettkampfleiter steht 5 Meter hinter dem Hund und zeigt dem Hundeführer mittels einer Tafel an, wann der Hund die Positionen Sitz und Platz einzunehmen hat.
- Die 2 Positionen müssen je 2 Mal eingenommen werden.
- Die letzte Position ist Platz.
- Anschliessend geht der Hundeführer zum Hund und nimmt ihn in die Grundposition.

Bewertung

- Der Hund muss mindestens 3 Mal seine Position wechseln, um Punkte zu erzielen.
- Verändert der Hund die Position Platz während der Hundeführer zu ihm zurückkehrt, kann er maximal 8 Punkte erhalten.
- Der Hund, welcher eine der 4 Positionen nicht einnimmt, erhält nicht mehr als 7 Punkte.
- Verschiebt sich der Hund um mehr als seine Körperlänge in irgendeiner Richtung, erhält er 0 Punkte.

Anmerkung

- Alle Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- Der Wettkampfleiter hat Sichtkontakt zum Hund.
- Der Wettkampfleiter zeigt spätestens alle 5 Sekunden einen Positionswechsel an.

Kommandos

- Platz / Bleib/ Sitz / Platz / Sitz / Platz / Sitz
- Hör- und Sichtzeichen

Koeffizient: 4

Maximale Punktzahl: 40

